

Spelen met water en zand





'Water en zand zijn overal'

Heerlijk, het is zomer!

Lekker lang buiten. Spelen in de tuin en misschien wel op het strand?

Met je handen in het warme zand en je voeten in het water. Emmertje en schepje bij en heerlijk 'kliederen'. Of een zandkasteel bouwen met een echte gracht er omheen. Daar kan het water fijn doorheen lopen.

Schelpen zoeken; die nemen we mee naar huis! Mooi om te bewaren en op je kamer te leggen. Zo kun je nog eens terugdenken aan een fijne dag op het strand.

En kun je niet naar het strand dan doen we gewoon 'alsof'. Met een emmertje water en een bakje zand kun je een heerlijke middag beleven in je tuin of op je balkon. Binnen kan natuurlijk ook, maar houdt dan de stofzuiger bij de hand 😊



Wat heb je nodig?

(Kinetic/speel) Zand

Schelpen

Emmertje of een laag plastic bakje

Een schepje

Een zandmolentje

Vormpjes

Eventueel een dienblad of lage bak waarin je het zand kunt doen

Water

Een speelgoed visje/badeendje

Eventueel een boekje over het strand, zoals Nijntje aan zee (interactief voorlezen)

TAK water is overal: print en lamineer dan kan het lekker vies en nat worden!

Losse plaatjes water is overal: print en lamineer dan kan het lekker vies en nat worden!

een fotocamera, tablet of telefoon om foto's mee te maken



We gaan beginnen!

Vul je emmertje met water en zet een bakje zand klaar.

Laat het droge zand eens door je vingers glijden: dat voelt misschien een beetje raar en korrelig.

Misschien zitten er in jouw zand wel stukjes schelp. Dan voelt het zand soms een beetje scherp aan.

Gooi er eens wat water bij; lekker kliederen met modderen en het voelt ook opeens heel anders. Een beetje vaster en plakkerig. Moeders krijgen vaak de kriebels van modder (omdat je er vies van wordt). Maar, in de modder kun je fantastisch spelen! En...vies worden mag!!

Met modder kun je mooie figuurtjes maken. Pak een hand vol modder en maak er een poppetje, een torentje, een kasteel of iets anders leuks van.

Maar je kunt nog veel meer doen met modder!

Maak met water en zand eens een grote berg modder. Doe je regenlaarzen aan en stap er maar in. Loop met je laarzen door de modder. Kijk wel uit dat je laarzen niet vast worden gezogen. Je moet dan verder op je sokken.

Of gewoon op je blote voetjes als je durft! En luister ook naar de geluiden die je maakt, slurp slurp, haha hoor je dat!

Let je wel op dat mama of papa ook foto's maken tijdens het spelen! Dat is zo leuk om samen naar terug te kijken en het nog eens te beleven.



En wat denk je van verstoppertje onder het zand: probeer je vormpjes eens te verstoppen onder een berg zand. Kun jij ze weer terugvinden?

Lust jij zandtaartjes? Maak van zand en water een mengsel. Vul je vormpjes ermee. Draai de vormpjes om en 'stort' zo je eigen zandtaartjes. Niet van eten, hoor!

Heb je ook zo'n leuk badeendje? Of misschien wel een speelgoedvisje. Laat ze eens drijven in een bak met water. Als je dat doet in de zee of meertje let dan op dat ze niet te ver wegzwemmen. Je kunt het liedje 'Visje in het water' zingen, misschien wel samen de mensen die bij je zijn.

En als je moe geworden bent van het spelen met het water en het zand dan kun je nog een rustig spel gaan doen. We hebben leuke losse kaartjes voor je gemaakt en ook een TAK. Als je dit dubbel print en je knipt de plaatjes uit, dan kun je hiermee memory spelen.

Of lees een boekje over spelen met zand en water bijvoorbeeld 'Nijntje aan zee'.

Gebruik de TAK en de materialen waarmee je in het zand hebt gespeeld. En kijk samen de foto's terug die gemaakt zijn tijdens het spelen en vertel er nog eens rustig over.

Gebruik een spraakknop met een leuke boodschap "dat was leuk"!

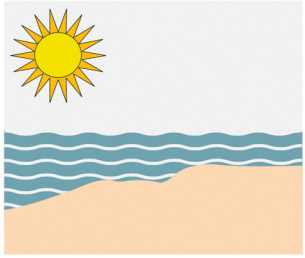


Voorbeeld: hoe maak je een script

1. Print je script enkelzijdig uit, bijvoorbeeld die van 'Ballon knutselen'.
2. Knip elke stap los van elkaar. Bij 'Ballon knutselen' kan dit door over de stippelijntjes te knippen.
3. Heb je een lamineerapparaat? Lamineer dan de uitgeknipte plaatjes en knip ze daarna nogmaals uit. Zo kunnen de plaatjes lekker vies en nat worden.
4. Maak een gaatje met een perforator linksboven bij alle stappen.
5. Maak de blaadjes aan elkaar vast (let op de volgorde!) door middel van een breekring, een touwtje of een tie-wrap.
6. En je script is klaar!
7. Op deze manier kun je een script maken voor ieder gewenste activiteit



strand



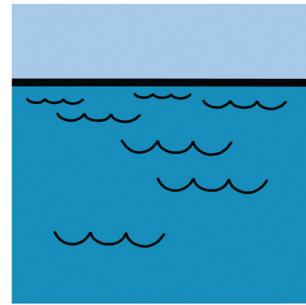
Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

zand



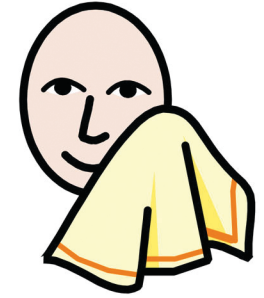
Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

water



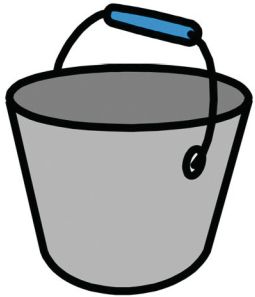
Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

washand



Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

emmer



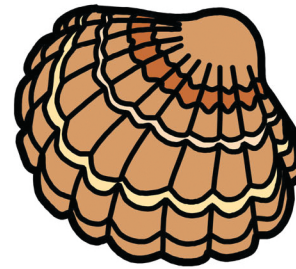
Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

schepje



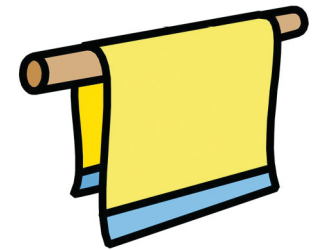
Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

schelp



Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

handdoek



Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

zandvorm



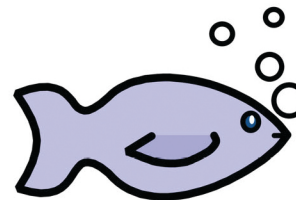
Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

zandmolen



Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

vis



Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021



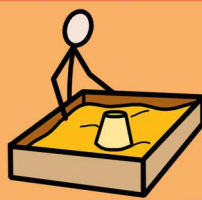
ik



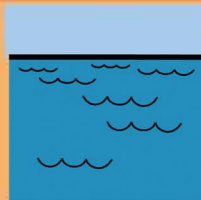
zijn



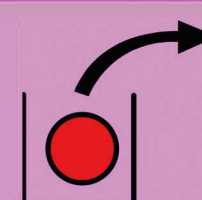
strand



zand



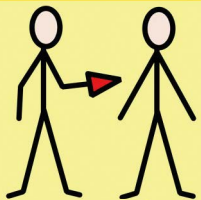
water



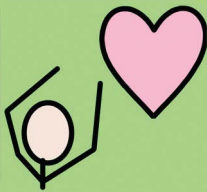
uit



wie



jij



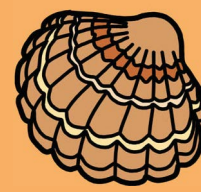
willen



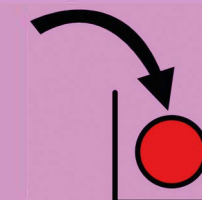
emmer



schepje



schelp



in



wat



wij



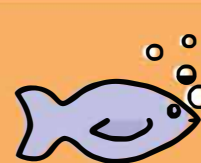
maken



zandvorm



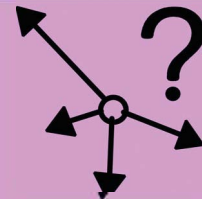
zandmolen



vis



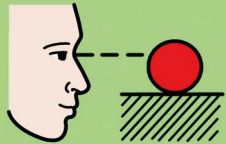
onder



waar



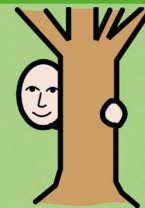
iets anders



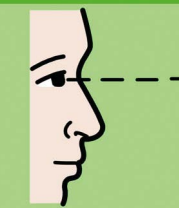
kijken



voelen



verstopen



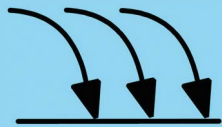
zoeken



zwemmen



niet



nog een keer



helpen



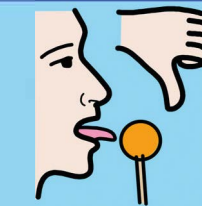
droog



nat



leuk



vies



klaar

MODELLEREN

WAT IS MODELLEREN?

Jij bent het voorbeeld oftewel jij staat 'model'. En de OC-gebruiker/ je kind leert een nieuwe 'taal', namelijk de 'taal' van symbolen/ pictogrammen. Je leert een taal het makkelijkste als de mensen om je heen die taal spreken.

Ondersteun daarom je spraak door de symbolen aan te wijzen op het ondersteunde communicatiemiddel of op bijgaande Taal Activiteiten Kaart (TAK). Zo laat je zien en horen wat je zegt en geef je de OC-gebruiker/ je kind het voorbeeld. Naast het aanwijzen van symbolen kun je ook gebaren gebruiken om je spraak te ondersteunen.

Tips:

- Als je pas begint met modelleren is een TAK een hulpmiddel, de belangrijkste woorden voor die activiteit staan al bij elkaar.
- Heeft de OC-gebruiker al een eigen communicatiesysteem, dan gebruik je dat om te modelleren!
- Modelleer regelmatig en consistent.
- Modelleer in zoveel mogelijk verschillende situaties en omgevingen.
- Je hoeft niet élk woord dat je wilt zeggen te modelleren, maar modelleer in ieder geval de kernwoorden van de zin.
- Modelleer één woord meer dan de OC-gebruiker zelf kan produceren.
- Het is niet erg als de zin die je hebt gemodelleerd grammaticaal niet klopt.
- Stel niet alleen maar vragen, maar maak ook opmerkingen en geef beschrijvingen.
- Modelleer zoveel mogelijk functies van communicatie. Dus stel vragen, geef je mening, vertel nieuwtjes, voer een gesprek, etc.
- Maak je niet druk als de OC-gebruiker niet kijkt, terwijl jij modelleert: ga gewoon door.
- Stop niet met modelleren. Zodra de OC-gebruiker zelf overweg kan met het hulpmiddel, houdt het modelleren niet op. Kies een andere aanpak: modelleer meer woorden en taalvormen.
- Eén keer modelleren is nooit genoeg: herhaal keer op keer dezelfde woorden in dezelfde situaties.
- Leer te modelleren zonder iets terug te verwachten: de OC-gebruiker zal niet altijd reageren of antwoorden.
- De OC-gebruiker hoeft jouw modelleeractie niet precies na te doen.
- Praat terwijl je modelleert: spreek uit wat je doet, welke mappen je opent om het juiste woord te vinden.
- Modelleer langzaam zodat de OC-gebruiker jou kan volgen.

Kijk ook eens hoe Nienke en Fem samen 'modelleren': <https://youtu.be/-ynsPUzhCAk>

